

## Zone de travail

Outils complémentaires pour l'exploitation de la méthode de travail avec le Scale Factor

### Méthodes d'accès :

Bouton 

 Ruban: GI tab ➤ Zone de travail panel

 Menu: GI ➤ Zone de travail

 Barres d'outils: Zone de travail

 Command entry: ZTR, EZTR, UZTR, DZTR

### Informations Résumé :

Définition : Une zone de travail est définie par un contour fermé auquel est assigné une échelle.

Une étiquette liée à cette zone indique la valeur de cette échelle.

Propriétés : Une zone de travail est donc une Polyline fermée.

Cette Polyline doit être sur le layer Vport, sans quoi elle ne sera pas considérée comme une zone de travail.

Elle est de couleur 190 (violet) et ne s'imprime pas.

Par défaut, une zone de travail est rectangulaire, mais peut tout à fait être polygonale.

Elle doit cependant n'être constituée que de segments de droite.

La taille de texte de l'étiquette dépend directement de la hauteur du texte définie dans les fonctions du scale factor ainsi que de l'échelle active utilisée pour la zone de travail.

L'étiquette est liée à sa zone de travail.

### But et fonctionnement :

Le but premier d'une zone de travail est de délimiter un espace de travail et d'indiquer directement l'échelle utilisée dans cette zone. Ainsi, les utilisateurs qui seront amenés à travailler dans le fichier, sauront directement à quelle échelle les annotations ont été réalisées.

Pourquoi ne pas développer l'idée un peu plus loin...

Pour le fonctionnement avec le Scale Factor, on doit sélectionner l'échelle que nous voulons utiliser dans la liste des échelles.

La zone de travail va nous permettre de gagner du temps.

En effet, une zone de travail est définie avec une échelle, c'est pourquoi si l'on réalise une commande dans une zone de travail, l'échelle de cette zone de travail sera automatiquement activée sans avoir à changer l'échelle dans la liste.

Limitation : Le changement d'échelle ne s'effectue que si certaines conditions sont remplies.

Tout d'abord le curseur (croix ou réticule) doit être dans une zone de travail **au moment où une commande est activée**.

Dans le cas de superposition de zone de travail, l'échelle de la zone de travail ayant la plus petite surface est utilisée.

### Création d'une zone de travail

Une zone de travail ne peut être créée que de deux façons. La première est de la créer à l'aide de la commande « zone de travail » (ZTR) La seconde consiste à copier une zone déjà présente dans le fichier.

Lors de la création à l'aide de la commande ztr, la zone de travail aura pour échelle celle qui est actuellement sélectionnée dans la liste.

Dans le cas d'une copie, l'échelle de la zone sera identique à celle d'origine.

### Modification de l'échelle d'une zone de travail

L'échelle d'une zone de travail peut être modifiée après sa création à l'aide de la commande « édition zone de travail » (EZTR)

**La modification de l'échelle ne modifie en aucun cas l'échelle des objets à l'intérieur de cette zone !**

### Mise à jour des zones de travail

Comme pour les leaders, les étiquettes ne sont pas physiquement liaisonnées à une zone de travail. Il peut arriver qu'une zone soit déplacée ou supprimée et que son étiquette se retrouve orpheline. La commande « update zone de travail » (UZTR) permet de faire le ménage et la réassociation d'une étiquette à sa zone de travail.

### Suppression d'une zone de travail

La suppression d'une zone de travail peut se faire de manière tout à fait traditionnelle par la commande erase. Cependant la commande « delete zone de travail » (DZTR) permet de supprimer une zone de travail et son étiquette en ne sélectionnant que l'un des deux éléments.